

**KISI-KISI UJIAN SEKOLAH SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/
MADRASAH ALIYAH KEJURUAN
TAHUN PELAJARAN 2022/2023**

Mata Pelajaran : Simulasi Dan Komunikasi Digital
Kurikulum : 2013

Level Kognitif	Lingkup Materi			
	Pengelolaan Informasi Digital	Pembelajaran dan Komunikasi Dalam Jaringan (Online)	Visualisasi Konsep	Pengembangan Buku Digital
Pengetahuan dan Pemahaman <ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan • Mengidentifikasi • Memahami 	Peserta didik mampu memahami dan mengidentifikasi tentang fitur dan fungsi perangkat lunak aplikasi perkantoran (office)	Peserta didik mampu memahami dan mengidentifikasi tentang: komponen-komponen pendukung komunikasi dalam jaringan	Peserta didik mampu memahami dan mengidentifikasi tentang: <ul style="list-style-type: none"> - jenis-jenis presentasi video - pengoperasian kamera 	Peserta didik mampu memahami dan mengidentifikasi tentang jenis-jenis format file buku digital
Aplikasi <ul style="list-style-type: none"> • Menerapkan • Mengklasifikasi • Menentukan • Mengurutkan 	Peserta didik mampu menerapkan fungsi dan fitur yang terdapat pada aplikasi perangkat lunak perkantoran (office)	Peserta didik mampu menerapkan : <ul style="list-style-type: none"> - pengaplikasian media komunikasi dalam jaringan - fungsi dan fitur pada aplikasi perangkat lunak pendukung pembelajaran dalam jaringan - etika komunikasi dalam jaringan 	Peserta didik mampu menerapkan : <ul style="list-style-type: none"> - prosedur pembuatan video - fungsi dan fitur pada aplikasi pengolah video - teknik pengambilan gambar 	Peserta didik mampu menerapkan: <ul style="list-style-type: none"> - prosedur pengoperasian aplikasi perangkat lunak buku digital - penentuan konten dalam buku digital
Penalaran dan Logika <ul style="list-style-type: none"> • Menganalisis • Mendesain • Membandingkan 	Peserta didik mampu menganalisis tentang: <ul style="list-style-type: none"> - Dokumen kata, angka, dan presentasi dengan variasi tabel, grafik, 	Peserta didik mampu menganalisis tentang: <ul style="list-style-type: none"> - perangkat lunak pendukung pembelajaran dalam jaringan 	Peserta didik mampu medesain tentang: <ul style="list-style-type: none"> - pembuatan video untuk keperluan tertentu - mendesain modifikasi objek 	Peserta didik mampu menganalisis tentang penggunaan pelbagai media digital untuk penyampaian materi tertentu dalam buku

Level Kognitif	Lingkup Materi			
	Pengelolaan Informasi Digital	Pembelajaran dan Komunikasi Dalam Jaringan (Online)	Visualisasi Konsep	Pengembangan Buku Digital
	formula, gambar, dan diagram	<ul style="list-style-type: none"> - membandingkan jenis komunikasi dalam jaringan - Pencarian informasi pada melalui mesin pencari berbasis web 		digital